

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Министерство образования Омской области
Комитет по образованию Горьковского муниципального района
МБОУ "Краснополянская СОШ"

СОГЛАСОВАНО

УВЕДО

Зам. директора по УВР

Директор ~~ион~~

Горячева Н.А.
Протокол педсовета №
от ~~август~~

Смирнов Г.Ф
Приказ №
от ~~август~~

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА



учебного предмета «Информатика. Базовый уровень»
для общеобразовательных организаций

Красная Поляна 2024

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике и уровеню обзораования оставен и овле требваний к результатам овоения оввой обравваний программы оввой обзораования, представляем ФОС ООО, а также федеральной рабчей программы волитания.

Программа по информатике даёт представление о ~~всях~~ обзой стратегии обеия, волитания и развития обанк редствами информатики и взвом уровен, учиивает обатене предметные одержание, предусматривает ед структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет конечевые и качественные характеристики учебного материала для каждого вида изучения, в том числе для одержавшего вспомоществование разного вида контроля (промежуточной аттестации обанк, вероятных проверочных работ, одарственной итоговой аттестации).

Программа по информатике является овой для оставления авторских учебных программ, тематической планирования курса изучения.

Цели изучения информатики и уровня оввой обзораования являются:

формирование оев мировоззрения, соответствующему современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-исследовательской практики, а также уровня развития представлений об информации как о важном стратегическом ресурсе развития общества, обства, поимаия рода информации профилей, информации ресурсов и информации технологий в связях цифровой трансформации манифактур овременно обства;

обеспечение связей пообви хранения и обработки информации как необходимых связей профessionalных специалистов в современном информационном обществе, предполагающее обработка различных задач и базе прототипов подзадач, развивающихся задачами, решими ранее, определенными для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обанк в области использования информационных технологий в том числе новый метод и новые виды работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в связях обеспечения информацией безопасности ичести обанк;

волитание ответственно и избирательно отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению обраввания в области информации технологий и оидателей деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в овном обзораении отражает: роль информатики как новой дисциплины изучаемой академеристи, протекающей и возможной автоматизации информационных процессов в различных системах.

**о́сновы общи́ применения информатики, прежде ве́д
информати́онной, управле́ние и оцифру**

**медицина́рный характер информатики и информацио́нной
деяте́льности.**

**Че́не информатики оказывает усве́не вияне и
формирова́не мироворе́ния обще́ния, ео же по́зицию
акадвает осно́вы поимаия приципов фло́рироваия и
использова́ния информацио́нной тексти́к как необди́мод
инструмена практикеи бýдеяте́льности и одно из яибие
ячимки техни́ческих досгий овременей цивилиза́ции.**

**Ме́е предметы вия и пооби деяте́льности, овоені
обще́ния при изу́чении информатики, подают примени́е как в
рамках образоватено́ профе́сии при изу́чении других предметов
области́к и в интегра́циях, сяявляя ячимки для
формирова́ния качеств ичести, то есть ориентированы́ формирование
метапредметных ичестреатов обще́ния.**

Основные задачи учебного предмета «Информатика»: формировать
обще́ние:

поимаие приципов уро́жа и фло́рироваия обекто́в
цифрово́й окру́жности, предста́вления обитории и тедея́х храни́тия
информатики периода цифровой гра́мматики овременено́ обще́ния;

умения и навки рамоты́ постановки адач, вовка́нк
в практической деяте́льности, для их решения с помо́щью
информацио́нной тексти́к умения и навки формирования
описания поставленных адач;

базы́ вия оби́форма́ции модеи́ровани, в том чия о
математическом модеи́ровании;

умение оевы́ алгоритмических структур и ме́е применять эти
умения для построения алгоритмов решения адач по их математическим
модеям;

умения и навки составления проце́дур по построению
алгоритмов однм из языков программирования ве́кого уровня;

умения и навки фти́вно́ использова́ния оевы́ типов
прикладных программ (приложи́й) обще́ния и
информационных систем для решения сихомон практи́ческих адач,
вадение базами нормами информа́ционники и права, оевами
информационной этики;

умение рамоты́ интерпретировать ре́зультаты решения
практических адач спомо́жной информацио́нной техникой и применять
поясните́льные практические деяте́льности.

**Еи́ и адачи изу́чения информатики на ровн оевы́ обще́ния
образования определяют структуру оевы́ одержания учебного
предмета в виде единиц математических задач:**

цифровая рамота́ть;
теоретические оевы́ информатики;
алгоритмы программирования;
информационной тексти́к.

На изу́чение информатики на базовом ровн отводится 7 часов: в 7
клас - 3 часа (час веде́т), в 8 клас - 3 часа (час веде́т), в 9
клас - 3 часа (час веде́т).

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

7 КЛАСС

Цифровая грамотность

Компьютер – универсальное устройство обработки данных

Компьютер – универсальное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, серверы, мини-компьютеры, макинтосхи, ультрабуки.

Основы компьютерной техники и их значение. Процессор.

Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода.

Сенсоры, датчики, мобильный телефон, устройства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения.

Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров.

Смартфоны.

Параметры смартфонов.

Первый компьютер. Процессор и его характеристики (ракурсная частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Обработка оперативная память компьютера, жесткий и твердотельный диск, постоянная память (жесткий диск, SSD), короткодействие для различных видов памяти (для быстрого доступа и правильной работы компьютера).

Программы и данные

Программное обеспечение компьютера. Примеры программного обеспечения. Системные программы. Программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и свободные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы (папки, каталоги). Причтыстроения файлов.

Понятие файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами редакторами операционной системы, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. Характеристики файлов различных типов (формат текста, электронная почта, фотография, аудио, видео, документы, презентации, архивы, документы, программы, изображения). Арифметика данных. Использование операторов. Алгоритмы. Проверка файлов на вирусы. Поиск файлов редакторами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

Компьютерные сети

Обединение компьютеров в сеть. Сети Интернет, Веб, локальные. Структура адресов веб-серверов. Базы данных. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Документы, фотографии, изображения. Информация о пользователях.

Современные технологии сетевого взаимодействия.

Сетевые протоколы, правила поведения при работе в Интернете. Стратегии поведения в Интернете.

Теоретические основы информатики

Информация и информационные процессы

Информация – это изъятия времени.

Информация как ведомия, предначинен для воприятия человеком, и информация как дань которы могут быть обработаны автоматизированной системой

Информация – это описание непрерывных объектов и процессов помощью дискретных единиц

Информация проходит преобразование с разением, преобразованием и передачей данных

Представление информации

Символ Афвит. Многие афвита. Работание яков и афвитов. Естественные и формальные язвы. Афвит текстов и рядом якое. Бричий афвит. Кличество вевоможлов кодовых комбинаций фиксированной длины в двоичном афвите. Преобразование из афвита к двоичному Кличество различия фиксированной длины афвите определяется.

Кодирование символов одного афвита способом кодирования в другом афвите, кодовая таблица, декодирование.

Бричий код. Представление данных компьютере как текстов в двоичном афвите.

Информацией об одном бите – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Единица измерения информации об одном бите, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скоростное передачи данных при коротких передачах данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Всемирные кодировки. Понятие о кодировках. Декодирование обобщенного представления равномерного и неравномерного кода. Информацией текста.

Каналы информации при передаче.

Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных материалов и прерывистых.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Гамма-кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксели. Информацией об изображениях для растрового изображения.

Кодирование звука. Равнодействие и частота аудиосигналов. Кличество каналов аудиосигналов.

Оценка качества параметров, связанных с представлением и разением звуковых сигналов.

Информационные технологии

Текстовые документы

Текстовые документы их структуру изменяющие, абзац, строка, слово, символ.

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт, шрифты, пробелы с засечками, монотипия. Подчеркивание и курсивное начертание. Свойства символов: границы, выделение, выравнивание. Параметры границы. Стильное форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Форматирование списков. Форматирование таблиц текстовых документов.

Вставка изображений в текстовые документы Обработка изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, схем, формул и т.д.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Головой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Контрольный перевод. Исправление ошибок Иероглифов для обработки текста.

Компьютерная графика

Знакомство с различными редакторами. Работа с рисунками.

Изменение размера изображения.

Операции редактирования графических объектов, в том числе изменения размера, обрезка, поворот, отражение, работа со слоями (введение, копирование, вырезка), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных изображений с помощью текстового процессора или других программ (приложений).

Мультимедийные презентации

Подготовка мультимедийной презентации Сайт. Создание и изменение текста и изображений. Работа с звуковыми файлами.

Создание и изменение аудиовизуальных данных Анимация. Гиперссылки.

8 КЛАСС

Теоретические основы информатики

Системы счисления

Неположительные и положительные системы счисления. Аддитивные.

Обработка. Равнозначная форма записи числа. Перевод в десятичную систему счисления с помощью деления на 10.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод из двоичной системы счисления в десятичную.

Перевод чисел из восьмеричной системы счисления в двоичную. Перевод чисел из двоичной системы счисления в восьмеричную. Перевод чисел из восьмеричной системы счисления в десятичную.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

Элементы математической логики

Логические выражения. Логические выражения включают в себя

операторы и оставшиеся выражения. Логические операции: и» (конъюнкция), логическое умножение) или» (дизъюнкция), логическое сложение) или логическое отрицание) Приоритет логических операций

Определение истинности остатков выражения, если известны

значения истинности вложенных в него выражений

Логические выражения. Правила записи логических выражений

Построение таблиц истинности логических выражений

Логические выражения. Знакомство с логическими языками компьютера.

Алгоритмы и программирование

Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции

Понятие алгоритма. Используются алгоритмы. Алгоритм как план решения задачи.

Свойства алгоритма. Свойства алгоритма (все в виде блок-схемы или программы)

Алгоритмические конструкции. Конструкция «**если**»
Линейный алгоритм. Основные типы алгоритмов:
• ветвление (условия и циклы)
• повторение (циклы и рекурсия)
• вложенные конструкции

Конструкция ветвления: условия и циклы
• Вложение (условия и циклы)
• Проверка условий (условия и циклы)

Конструкция повторения: циклы с повторением

Разработка для формата исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных данных. Разработка алгоритмов с использованием языков и конструкций для управления формами исполнителями, такими как Робот, Человек, Ботик. Внешние алгоритмы вручную и на компьютере.

Синтаксические ошибки. Отказы

Язык программирования

Язык программирования (Паскаль, Си, С++ и т.д.)

Алгоритмический язык

Система программирования: редактор текста программ, транслитератор, отладчик.

Переменные: тип, имя, значение. Несколько имен для переменных

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их выполнения. Операции с числами: сложение, вычитание, умножение, деление, остаток от деления.

Ветвления. Составные выражения (функции, процедуры, функции, возвращающие значение) Нахождение минимума и максимума из двух трех и четырех чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни.

Цикловая отладка программ: повторное выполнение, просмотр значений и т.д.

Использование алгоритмов. Алгоритм для нахождения наибольшего общего делителя двух чисел. Работа с арифметическими выражениями в позиционной системе счисления, имеющими одинаковые отдельные цифры.

Использование алгоритмов проверки действительности одних чисел и других, проверки арифметических выражений и т.д.

Обработка символов. Символы (строки) и переменные. Обработка строк. Подсчет частоты появления символов в строке. Встроенные функции для обработки строк.

Анализ алгоритмов

Определение времени выполнения работы алгоритма при данном множестве входных данных. Определение времени выполнения алгоритма для различных данных.

Цифровая грамотность

Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней

Глобальность Интернета. Адреса IP. Сетевое пространство
данных индивидуально и коллективно размещения всей
информации в Интернете. Быть данному Интернетом в части
данных о пользователях

Понятие информационной безопасности. Уровни информационной
безопасности при работе в сети и методы противодействия им.
Правила безопасности аутентификации. Защита личной информации в
Интернете. Быть участником стратегии поведения в Интернете.
Предупреждение вовлечения в детруктивные и криминальные формы
сетевой активности (киберпреступления и другие формы)

Работа в информационном пространстве

Виды деятельности в Интернете, интернет-сервисы
коммуникационные (почтовая, видеоконференции и
другие), правовые (карты кредитных организаций и другие), поисковые
системы, программы обеспечения безопасности и другие.

Сервисы государства, общегражданские Средства
размерения, разработки документов (бланки), Программное
обеспечение как веб-сервисы для текстовых и графических
редакторов, разработки программ.

Теоретические основы информатики

Моделирование как метод познания

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования.
Классификация моделей: Математическая и информационная
модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели.
Моделирование. Оценка адекватности модели моделируемому объекту
или моделированию.

Линейные модели. Линия как представление отображения.

Линейный отбор в таблицах, соответствующих заданному
уравнению

График. Вершины, ребра, путь. Ориентированные и неориентированные
графы. Вес ребра. Весовая матрица графа. Путь между
вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина
(источник) и конечная вершина (цель) в ориентированном графе.
Вычисление количества путей с помощью алгоритмом Дейкстры.

Древо. Кратчайшие пути, ребра, дерево. Ветвь
дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Переход в различные
столбы дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью
математической модели (компьютера) моделирования. Отличие
математической модели от другой модели и от описанного
в литературе описания объекта.

Фазы компьютерного моделирования: постановка задачи,
построение математической модели, программная реализация,
тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его
результатов, уточнение модели.

Алгоритмы и программирование

Разработка алгоритмов и программ

Рабеие адачи и подадачи. Составие алритмов и программ сисоўнанем ветвейцкав и вспомончалитмов дя уравеня ипоитеям Робт ии друми ипоитеямі, такими как Ерепаша, Ертэк и друми.

Алгоритмавы Однмерны маивы Составие и отадка программ, реалик типові алритмы обработки однмерных маивов, и одам изяков прораммирования

Пакая й ёкай Алгортмичекий

апоние чиавод маива чайи чиавод, в оответсвии с формуллю путь ввода чиавод, наядне умы менов маива, искы поик адано ячения в маиве, подаёш яменов маива, доветворяюк адааму двую наядне мимімано (макімано) ямена маива. Сортировка маива.

Обработка потока даннага количства, умъредко арифетичекое, мимімано и макімано ячения яменов поядователі, доветворяюк аданомувию

Управление

Управление. Сигнал Оратня вяв Поядне инав от іфовы датчиков (касия, расстояя, вета, віка и друг.) Примеры пользования принципа обратных в итемах управления течекими устройствами с помощнодатчиков, в том чиа в робототехнике.

Примерыроботизированы итема управления движением в транспортнай итеме, варочная иня автоавода, автоматизироване управление отоплением дома, автономная итема управления транспорты редством и другие итемы

Информационные технологии

Электронные таблицы

Понятие об электронных табліцах. Тыпы данн в ячейках. Электронный табліц. Редактироавие и форматироваие табліц. Встроены функцыі для поика макімума, мінімума, умы и редко арифетичекое. Сортировка данн введенім диапазон. Построение диаграмм (сторамма, круговая диаграмма, точечная диаграмма) Віэр типа диаграммы

Преобразование форму при копировании. Отнитея, аблія и мення адреася.

Уставы вынажа в электронных табліцах. Суммирование и подаёш ячейкі ютвечаюк аданомувию. Обработка бік набров данн. Нане моделирование в электронных табліцах

Информационные технологии в современном обществе

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, транспортной. Открытие и разработка интернета

Профессии, вязаны с информатикой и информациими технологиями: вебмастер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, пециалист по антивирусной безопасности, администратор.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Цели информатики и уровня основного общего образования направлены на достижение общемировых целей предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направление на решение задач воспитания, развития и оценки общемировыми представлениями учебного предмета.

В результате изучения информатики и уровня основного общего образования у обучающихся будут сформированы следующие личностные результаты:

1) патриотического воспитания:

внешнее отношение к отечественному культурному историческому наследию, включая изучение информатики как науки в эпоху современного общества, ведение достоверной информацией передовых мировых цивилизаций в области информатики и информационных технологий, интересование в научных цифровых информационных ресурсах о современном обществе;

2) духовно-нравственного воспитания:

ориентация на моральную этику и нормы в ситуациях равноправия и взаимоуважения, ответственное поведение и поступки, а также поведение и поступки других граждан в соответствии с правовыми нормами с учётом основания подданных поступков, активное выявление альтернативных вариантов действий в том числе в экстремальных ситуациях;

3) гражданского воспитания:

представление о ценностях и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в оценках общества, соблюдение правил безопасности, в том числеников безопасности, в интернете, ответственность к рабочей и общественной деятельности при выполнении учебных заданий, одаренность учёными проектами, стремление к взаимопомощи в процессе этой деятельности, ответственность за своё поведение и поступки во имя товарищей с позиции равенства и правовых норм с учётом основания подданных поступков;

4) ценностей научного познания:

формирование мировоззренческих представлений об информации, информационных проекциях и информационных технологиях, соответствующих современным уровням развития науки и общественной практики и оставляющих в будущем поимание науки как картины мира;

интерес обобщенности знаний, стремление открыть и исследовать новые горизонты, способность к самообразованию, формирование нравственных и моральных норм, уровень обучения в данных;

создание основами науками исследовательской деятельности, заявка на участие в научных конференциях, научных выставках и фестивалях, стремление овладевать путем достижения индивидуально и колективно новыми знаниями;

формированием информационных курьёв том чия явков амотоятей и работы учеби текстами, правочнитературой рабочими редствами информациои тектой а такж умения амотоятей опредеять ёи воое обеяя, тавить и формировать дя ёи явки адачи в ўб и появателй деятельности, равивать мотивы и интересы воей появателй деятельности;

5) формирования культуры здоровья:

ование ёсти же, ответствене отение к воему здоровью, уаинка и здоровийобраз же, в том чия и а ёв овоения и обеяя требванийбланай испугаци редств информациои коммуникационной

6) трудового воспитания:

интерес к практическому изучению профии труда в фрах профиионной деятельности, вязы с информатикой программироанем и информациои тектопиями, оеванни и достиниями информатики и пусченчекой прорес;

овый вбр и построение инвидуальной траектории обаввания и жемпланов с учётом ичши обственых интересов и потребостей

7) экологического воспитания:

ование ёбно характера количеких проблем и путей их решения, в том чия с учётом возможностей информациои и коммуникационной

8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:

ование обзания оцено опьи, оевноцан рой и ответственности ведущей деятельности вората, норм и правил обществено поведения, форм оцани же в рупах и обаввав том чия ютии виртуум протравне.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметы результатов обучения программы по информатике отражаютование обеяния иверами учеби действиями – появательми, коммуникативами, реагтивами.

Познавательные универсальные учебные действия

Базовые логические действия:

умение опредеять понятия, одавать обеяя, уаинивать аноии, классифицировать амотоятей выбрать оеваня и критерии дя классификаци, уаинивать причиннадставы, строить личекие рабеяя, деять уоакциия (индуктивныи, дедуктивныи по аноии) вводы

умение одаватьприменять преобразовательки и имволы моделей и языка речи учеби появательдач;

амотоятей выбрать пооб речия учеби адачи равивать екою варианов речия, выбрать наилучшее подделяющёом амотоятей вдеакритериев)

Базовые исследовательские действия:

формировать вопросы, разные между реалиями и
нагателем отождествлением итоги, обекта, и амогояется
установиватникомое и даёт;

оцинвать и применяться и достоверность информации
появляется где иллюстрация;

проницировать возможное развитие процессов, общий
и их подтверждения в аналогии сдвигов а также
в движении предположения об изменениях в новых контекстах

Работа с информацией:

выводить факт информации, дающийся для решения
поставленной задачи;

применять различные методы и инструменты при поиске и
отборе информации из различных источников с учётом предложенных
учебных задач и адекватных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать
информацию различных видов и форм представления;

амогояется выбирать оптимальную форму представления
информации и анализировать решения задачи в виде схемами,
диagrammами, иллюстрациями и т.д.;

оцинвать адекватность информации по критериям, предложенными
учителем или формированным амогояется;

активно применять систематизированную информацию

Коммуникативные универсальные учебные действия

Общение:

определять свои действия с действиями других участников
диалога, обмениваться и обсуждать позиции
лично представлять результаты выполненного опыта
(эксперимента, исследования, проекта);

амогояется выбирать формат выступления с учётом задач
презентации и общественной аудитории и в соответствии с ним оставлять
указания и письменные тексты с использованием информативных
материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

применять и использовать преимущества командной и
индивидуальной работы при решении конкретных проблем в том числе
при обработке информации о продукте;

принимать участие в совместной деятельности по борьбе
с проблемами, передаче, обработке информации, коактива, строить
действия по её достижению, разделять роли, доводить до конца
обратные процессы результатов совместной работы

внедряться в работу с информацией и информацией
продукта, достигая качественно результата по всему управлению
координируя свои действия с другими членами команды

оцинивать качество своего вклада в общий результат
по критериям, амогояется формировать участниками
взаимодействия;

развивать результаты совместной работы вклад каждого член
команды в достижение результатов, ради которых ответственности и
проявляют готовность предоставить отчёта перед группой

Регулятивные универсальные учебные действия

Самоорганизация:

ввязывать в учебных ситуациях проблемы гребе
рения;
ориентироваться в различных подходах к принятию решений
(индивидуальное принятие решения/принятие решения группой)
самостоятельно отавлять алгоритм решения задачи (или его частей)
в обратном направлении (обратный алгоритм с учётом имеющихся вариантов решений)
отавлять план действий (планирование, выявление альтернатив)
корректировать предложенный алгоритм с учётом появления новых обстоятельств;
делать выбор в ситуациях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

выделять в учебной деятельности факторы, мотивации и рефлекции;
давать оценку и предвидеть последствия;
читать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;
объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту и методам/приёмам; вести корректирующую деятельность на основе выявленных ошибок, возможностей для улучшения, имея в виду, что ошибка – это не всегда ошибка, оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

оценивать свою роль в ситуации, контролировать вёсокруга даже в самых сложных ситуациях, открывая доступ к любым источникам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Кодирование в 7 классе учащихся было сформировано единство:

пояснить в примерах значение понятий «информация», «информацией», «обработка информации», «ранение», «передача информации»
кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различными способами (текстовой, графической, аудио, видео);
развивать динамику языковых различий в текстах, оперировать единицами измерения информации об общем и коротких передачах данных;
определять равивать разные типы различных форматов, файлов и видеофайлов;

приводить примеры временных языковых единиц и передачи информации, различающиеся по языковым характеристики;

в дея́тие ви́запы в исти́ни и поиматъдеи равития
компьютеров и программно общеи;

поу́ть и испо́льзвать инфо́рмацию о ха́рактеристиках
персонального компьютера и его о́бозн. именах (процессор,
оперативная память, време́ниа памяти, тру́дова ввода-вывода);

отыскать ха́рактеристики компьютера сдачами, реше́ниями се́р-
вомонд;

ориентироваться в иерархической структуре фи́вой итемы
(апи́вать по неё имя фи́л (каталог) путь фи́л(каталог) по
имени и опишию фи́вой структуры некоторо
инфа́мацио́нного нитея);

рабтать с фи́вой итемой персонального компьютера с
использованием рабочего интерфе́са, а имен: давать
копировать, перемещать, переименовывать, архивировать, вы́-
делывать, испо́льзовать инициализированную программу;

представлять ре́зультаты своей деятельности в виде
структурированных иллюстрированных документов, мультимедий
презентаций;

искать инфа́мацию в Ирете в том чи́не, по клю́чевым словам,
по изображениям, критически относяться к найденной инфа́мации,
оценивая опасность для ичи́ни и общеи распространения
вредной инфа́мации, в том чи́не истребительской и
террористической ха́рактера;

поиматъструкту́рные арео́в веберов;
использование первичных итернет-коммуникаций
обратыгребваия браузеров; изучение тематических ресурсов
информации коммуникации; изучение этической етевой
этикает, бывши информации этики и права при работе с
приложениями и браузерами в Ирете, изучение стратегии
стратегии поведения в эти;

применять методы профилактики ви́зии и редкостей
инфо́рмацио́нной и коммуникационной техники и здоровье
поправляется.

Кодобеня в 8 классе учащаяся поформированы
адреса мениа:

пояснить и примерах различия между позициями и
спозициями итемами ви́зии;

апи́вать и сравнивать чи́н от Одо I в различиях
позиций итемах ви́зии (сравнениями 286 ви́зии
арифметические операции над ними;

раскрывать понятий «каване», «личекая операция»,
«личекое вражие»;

апи́вать личекие вражия с использованием дихии,
кокши и отриятия, определять типы личеких вражий
ви́зии и ви́зичеи истины ведения по переменамстроить
таблицы истины для личеких вражий

раскрывать понятий «алгоритм», «программа»,
поимая различия между требием этих терминов в общеи речи
и в информатике;

описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;

ставлять визуальные компоненты на языке программирования Scratch с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Ерепака, Ертекс;

использовать концепции переменных различных типов (числовых, символьных) и также одерживать их враждебность, использовать оператор приведения;

использовать при разработке программ логические операции и враждебные им;

анализировать предложенные алгоритмы в том числе определять, какие результаты получены при заданных значениях параметров;

давать и отлаживать программы на одном из языков программирования Python или Java. Алгоритмический реалистический язык алгоритмической обработки числовых данных с использованием циклов и ветвлений в том числе реализует проверку действительности одного или нескольких чисел, проверку неравенств чисел и прототип введения цифр из неправильных чисел.

Компьютерные технологии в 9 классе учащимся будут формироваться следующие виды:

разрабатывать задачи и подзадачи, ставить визуальные и компонентные задачи на языке программирования Scratch с использованием ветвлений и циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Ерепака, Ертекс;

ставлять и отлаживать программы реалистического типа на языках алгоритмической обработки числовых данных с использованием условий одномерных массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы и количество элементов с заданными свойствами) и одним из языков программирования Python или Java. Алгоритмический язык

разрабатывает «моделирование» определять виды моделирования, адекватность моделируемому объекту и способы моделирования;

использовать графики деревьев для моделирования и тем естественной иерархической структуры, выделяя кратчайший путь графа;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, графики, диаграммы с использованием соответствующих программных средств обработки данных);

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных в том числе с введением диапазонов таблицы и упорядочиванием сортировкой по именам;

давать и применять в электронных таблицах формулы для расчетов с использованием встроенных арифметических функций (моделирование и подача значений отвечающих заданным условиям среднее арифметическое, поиск максимума и минимума значений, абсолютных и относительных величин, адресации);

использовать электронные таблицы для моделирования в простых задачах из различных предметных областей.

использовать современные интервью в том числе
коммуникационные сервисы различных данных
программных продуктов и графические редакторы (редактёры) в
учебной поведенческой деятельности;

приводить примеры использования информационных сервисов,
сервисов государственного обозревателя Иерата в
учебной поведенческой деятельности;

использовать различные методы отражения вредоносного
программного обеспечения, а также первичную информацию о
санкционированном доступе и его последствиях, подмены
данных с учётом основных технических и социальных
политических аспектов использования эти Иерат (стремясь
заниматься цифровой едой, аудиоизображениями и т.д.,
опасаясь вредоносного кода);

разрешать попытки и предупреждать вовлечение её и
окружающих в деструктивные криминальные информационные активности
в том числе киберпреступлений.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

7 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
11	Компьютер – уверенное устройство обработки данных	2			Библиотека ОК [link]
12	Программные данные	4			Библиотека ОК [link]
13	Компьютерные сети	2			Библиотека ОК [link]
Итог по разделу		8			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
21	Формация и информационные процессы	2			Библиотека ОК [link]
22	Представление информации	9			Библиотека ОК [link]
Итог по разделу		1			
Раздел 3. Информационные технологии					

1	Фактовы документы	6	1		Библиотека ОК <u>Б</u>	
2	Компьютерная графика	4			Библиотека ОК <u>Б</u>	
3	Мультимедий презентации	3	1		Библиотека ОК <u>Б</u>	
Итого по разделу		3				
Резервные времена		2	1			
ОБЩИЕ ЧАСЫ ПО ПРОГРАММЕ		3	3	0		

8 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					
1	Системы	6	1		Библиотека ОК [link]
2	Задачи математической логики	6	1		Библиотека ОК [link]
Итого по разделу		2			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					
1	Избите и алгоритмы Алгоритмические конструкции	0	1		Библиотека ОК [link]
2	Программирование	9			Библиотека ОК [link]
3	Алгоритмов	2			Библиотека ОК [link]
Итого по разделу		2			
Резервное время		1			
ОКЛЮЧО		3	3	0	

ЧСОВ ПО ПРОГРАМ				
-----------------	--	--	--	--

9 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
11	Где я есть Иерархии стратегии безопасно поведения в сети	3			Библиотека ОК [link]
12	Работа в информации протоколе	3			Библиотека ОК [link]
Итог по разделу		6			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
21	Моделирование как метод познания	8	1		Библиотека ОК [link]
Итог по разделу		8			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
31	Разработка алгоритмов и программ	6	1		Библиотека ОК [link]
32	Управление	2			Библиотека ОК

Итог по разделу					
1	Информационные технологии	8			
Раздел 4. Информационные технологии					
1	Электронные таблицы	0			Библиотека ЦК http://
2	Информационные технологии в современном обществе	1			Библиотека ЦК http://
Итог по разделу					
Резервные времена					
ОБЩЕСТВО ЧСОВ ПО ПРОГРАММ					
		3	2	0	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
7 КЛАСС

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Компьютер – извержение внешне устройство, работа по программе. Файлы безопасности и правила работы компьютере	1				Библиотека ОК 1 2
2	Юрия и современны тедеи развития компьютеров	1				Библиотека ОК 3
3	Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных	1				Библиотека ОК 4 5
4	Файлы папки. Основные операции с	1				Библиотека ОК 6

	файми и папками					
5	Архивация данн ий Извлечение программировато ров	1				Библиотека ОК 4
6	Компьютеры вирусы антивирус программы	1				Библиотека ОК 4
7	Компьютеры. Поиск информации в сети Интернет	1				Библиотека ОК 4
8	Сервисы Интернет- коммуникаций Сетевой никет. Стратегии безопасно го поведения в Интернете	1				Библиотека ОК 0
9	Информация и данн ия	1				Библиотека ОК 6
0	Информационные проекты	1				Библиотека ОК 4
1	Работа с ячейками и архитектурой. Форматы информации	1				Библиотека ОК 4
2	Фричайфит.	1				Библиотека ОК 4

	Преобразование битового афвита к двоичному					<u>6</u>
<u>3</u>	Представление данных в компьютере как текстов в двоичном афвите	1				Библиотека ОК <u>6</u>
<u>4</u>	Динамическая информация и короткие передачи данных	1				Библиотека ОК <u>6</u>
<u>5</u>	Кодирование текстов. Равномерные и неравномерные коды	1				Библиотека ОК <u>6</u>
<u>6</u>	Декодирование объектов Форматом обмена текста	1				
<u>7</u>	Цифровое представление прерываний	1				Библиотека ОК <u>8</u>
<u>8</u>	Кодирование цвета. Окна информации об обмене графических данных растровой информацией	1				Библиотека ОК <u>6</u>

9	Кодирование в языке программирования	1				Библиотека ОК 1 2
0	Реализация контроля работы по теме «Представление информации»	1	1			Библиотека ОК 1 2
1	Форматирование текстовых документов и вывод и редактирование в текстовом формате	1				Библиотека ОК 1
2	Форматирование текстовых документов	1				Библиотека ОК 1
3	Параметризация Списки и таймеры	1				Библиотека ОК 1 4
4	Вставка объектов в текстовые документы	1				Библиотека ОК 1 4
5	Использование встроенных функций в реальном времени для обработки текстов	1				
6	Обработка и анализ текстов по теме	1	1			Библиотека ОК 1

	Текстовые документы Проверочная работа					
2	Графический редактор. Растровые рели	1				Библиотека ЦК <u>4</u>
2	Операции редактирования графических объектов	1				Библиотека ЦК <u>2</u>
9	Векторная графика	1				Библиотека ЦК <u>0</u>
0	Обзор и истематизация важных теме «Компьютерная графика»	1				Библиотека ЦК <u>0</u>
3	Подготовка мультимедийных презентаций	1				Библиотека ЦК <u>0</u>
3	Создание аудио- видеоизданий документов и анимаций	1				Библиотека ЦК <u>2</u>
3	Обзор и истематизация важных теме	1	1			Библиотека ЦК <u>2</u>

	М едиа превнаци» Проверочная работа					
3	Реввок. Обще и истематизация ний	1				Б иблиотека ОК <u>6</u> <u>8</u>
	ОКЛЮЧНО ЧСОВ ПО ПРОГРАМ	3	3	0		

8 КЛАСС

№ п / п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Неподвижные позиционные системы счисления	1				Библиотека ЦК <u>н</u> <u>0</u>
2	Раверная форма записи чисел	1				Библиотека ЦК <u>н</u> <u>2</u>
3	Двоичная система счисления. Арифметические операции в двоичной системе счисления	1				Библиотека ЦК <u>н</u> <u>6</u>
4	Восьмеричная система счисления	1				Библиотека ЦК <u>н</u> <u>6</u>
5	Шестнадцатеричная система счисления	1				Библиотека ЦК <u>н</u> <u>е</u>
6	Проверочная работа по теме «Системы счисления»	1	1			Библиотека ЦК <u>н</u> <u>с</u>

7	Логические вкавания	1				Библиотека ЦК № 6
8	Логические операции истина»	1				Библиотека ЦК № 6
9	Определение истины оставшего вкавания	1				Библиотека ЦК № 6
0	Алгоритмы	1				
1	Логические алгоритмы	1				Библиотека ЦК № 4
2	Картина работы по теме «алгоритмы математической логики»	1	1			Библиотека ЦК № 8
3	Понятие алгоритма. История алгоритмов	1				Библиотека ЦК № 6
4	Свойства алгоритма. Способность алгоритма	1				Библиотека ЦК № 6
5	Алгоритмическая конструкция «задование» Линейный алгоритм	1				

6	Апритмическая конструкция ветвей и листов и сплошные формы	1				
7	Апритмическая конструкция «повторение»	1				Библиотека ЦК http://aida.ucoz.ru
8	Формы и сплошные апритмы	1				Библиотека ЦК http://aida.ucoz.ru
9	Работка с апритмов с использованием иков для уравнения формами и сплошными формами	1				Библиотека ЦК http://aida.ucoz.ru
0	Работка с апритмов с использованием иков и ветвей для уравнения формами и сплошными формами	1				Библиотека ЦК http://aida.ucoz.ru
1	Внедрение априртмов	1				Библиотека ЦК http://aida.ucoz.ru
2	Обобщение и систематизация	1	1			Библиотека ЦК http://aida.ucoz.ru

	Картия рабта по теме Йонтеи и алритмы Алритмичекие конструкции»					<u>с</u>
3	Я прораммироваия. Система прораммирования	1				
4	Перемені Оператор приваиваия	1				
5	Прораммирование инейоритмов	1				
6	Раработка программ, одеражиопратор ветвания	1				
7	Даловая отадка программ	1				
8	Иклвием	1				
9	Иклпеременій	1				Биотека ОК <u>н</u>
0	Обработка имвони данн	1				Биотека ОК <u>н</u> <u>с</u>
3	Объе и итематиация ний	1				Биотека ОК <u>н</u>

	по теме и программирования»					
3	Анзапритмов. Определение вомонраторов работырритма при адаим меню вадидан	1				Биотека ОК и 6
3	Анзапритмов. Определение вомонраторов датчировядияк датчуретату	1				
3	Реврвийок. Обще и итематиация вий и менено кру информатики 8ка	1				Биотека ОК и 6
ОКЛЮВО ДСОВ ПО ПРОГРАМ		3	3	0		

9 КЛАСС

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Всего	Контрольные работы	Практические работы		
1	Где есть Иерат. Фреа и в. Бие дан	1				Библиотека ОК 1 8
2	Информация безопасность	1				Библиотека ОК 1 0
3	Учет понятия об информации безопасности при одании компьютеру информации объектов в виде веб страниц	1				Библиотека ОК 1
4	Вид деятельности в ети Иерат	1				Библиотека ОК 1
5	Обучение. Изование онифа для разработки документов	1				Библиотека ОК 1

6	Объе и итематиа вий по темам Ко́мъ есть Иерархии стратегии безопасно поведения в «Жабта в информации программе»	1				Библиотека ОК 6
7	Модели моделирования. Конструкции моделей	1				Библиотека ОК 6
8	Линейные модели	1				Библиотека ОК 6
9	Разработка однотипных документов Составление апроов к базе данных	1				
0	Графическая матрица графика пути между вершинами графа Влияние количества путей направлением активичеким графом	1				

1	Фрево. Перебор вариантов помонд дерева	1				
2	Математическое моделирование	1				Библиотека ЦК [url]
3	Электронное моделирования	1				Библиотека ЦК [url]
4	Обзор и тематизация научной работы по теме «Моделирование как метод познания»	1	1			Библиотека ЦК [url]
5	Решение задач и подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвей-циклов и вспомогательных алгоритмов	1				Библиотека ЦК [url]
6	Одномерные массивы	1				Библиотека ЦК [url]
7	Повторяющиеся алгоритмы обработки массивов	1				Библиотека ЦК [url]

8	Сортировка массива	1				
9	Обработка потока данных	1				Библиотека ОК [1]
0	Обзор и тематизация веб-страницы работа по теме «Разработка алгоритмов и программ»	1	1			Библиотека ОК [1]
1	Управление. Синтаксическая связь	1				Библиотека ОК [1] [6]
2	Работа с массивами	1				Библиотека ОК [1] [2]
3	Электронные таблицы Использование ячеек электронных таблиц	1				Библиотека ОК [1] [0]
4	Редактирование и форматирование таблиц	1				Библиотека ОК [1] [2]
5	Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы	1				Библиотека ОК [1] [0]

	редар арифметических				
0	Сортировка и фракция дан вдеин диапазон	1			Библиотека ОК [url] 0
2	Построение диарамм и рабиков в электронных	1			Библиотека ОК [url]
8	Отыскания, абстракции и меняния адресаия	1			Библиотека ОК [url]
9	Установления в электронн таблицах	1			Библиотека ОК [url]
0	Обработка бик наборов дан	1			Библиотека ОК [url]
3	Испе моделирование в электронных	1			Библиотека ОК [url]
3	Обще и исследование вий по теме электрон таблиц	1			Библиотека ОК [url]
3	Романсион техникоий развитии	1			Библиотека ОК [url]

	экономики мира, трансреон					
3	Ревизион. Общие и специализации. Числовое повторение	1				Библиотека ПК http://
	ОКНО ДСОВ ПО ПРОГРАМ	3	2	0		

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА**

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

• Информатика, 7 класса Л.Л., Бова А.Ю. Акционерное

общество «ИнфоЛицо Кировенчие»

• Информатика, 8 класса Л.Л., Бова А.Ю. Акционерное

общество «ИнфоЛицо Кировенчие»

• Информатика, 9 класса Л.Л., Бова А.Ю. Акционерное

общество «ИнфоЛицо Кировенчие»

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

**ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ
ИНТЕРНЕТ**

Библиотека ОК

